

Jeu d'anagrammes

But du jeu :

Il s'agit de remplir une grille (à droite ci-dessous) avec des mots dont on vous donne une définition (au centre ci-dessous) et qui sont une anagramme d'un autre mot qui vous est donné (à gauche ci-dessous).

Quand la grille est complétée vous trouverez dans la colonne bleue un mot de l'année et dans la colonne bleue un mot qui en est un synonyme.

Définition du mot de la colonne bleue : Faire marcher.

Problème à résoudre

| | | | | | | | | | |
|----------|-------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|
| FERMIONS | Mal bâtis | | | | | | | | |
| HARICOTS | Véhicules de la conquête de l'Ouest | | | | | | | | |
| QUETEURS | Ancien habitant de la Toscane | | | | | | | | |
| CREUSETS | Domaines d'activité économique | | | | | | | | |
| REALISTE | Lieux de travail des artisans | | | | | | | | |
| CREMIERE | On y vend des affaires de couture | | | | | | | | |



Jeu proposé par À la croisée des mots

décalé, divulgâcher, ébaubi,
 époustouflant, farcer, kaï, médusé,
 pince-moi, saperlipopette,
 tintamarre.