

## Jeu de Dimodoku

*Variante de sudoku avec des lettres et des mots de Dis-moi dix mots*

### Étapes du jeu

#### 1. Construire la grille de départ

Placez d'abord 6 mots horizontaux (jaunes) et 3 mots verticaux (orangés) définis ainsi :

H1 : Vieux bouclier ou monnaie (3 lettres). H3 : Amour de Chimène avec Le (3 lettres).

H4 : Cri de douleur (3 lettres).

H5 : Stupéfait, épaté (5 lettres).

H7 : Alcool de pommes (5 lettres)

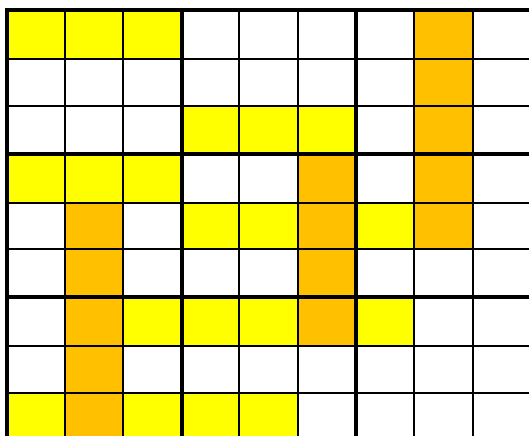
H9 : Couvert d'herbe (5 lettres).

V2 : Coup de pattes du cheval (5 lettres).

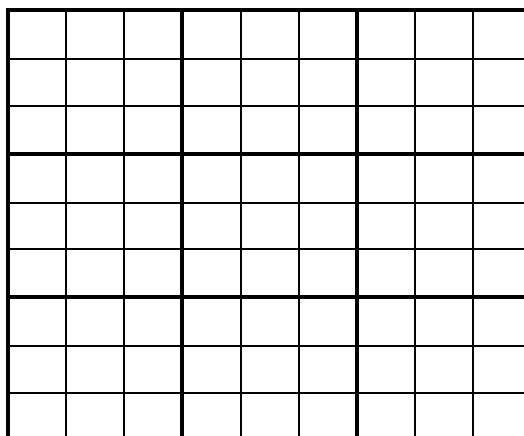
V6 : Détester (4 lettres).

V8 : Stupéfait, l'air bête (5 lettres).

Zones de remplissage initial



Grille de travail



#### 2. Résoudre la grille et trouver le mot mystère

La résolution se fait selon les règles connues du sudoku. La solution est unique.

Quand elle est remplie, il vous reste à trouver un mot de l'année de 6 lettres apparaissant ici dans une diagonale : c'est le mot mystère.



Jeu proposé par À la croisée des mots

**décalé, divulgâcher, ébaubi,**  
**époustouflant, farcer, kaï, médusé,**  
**pince-moi, saperlipopette,**  
**tintamarre.**