

## Jeu de Dimodoku

*Variante de sudoku avec des lettres et des mots de Dis-moi dix mots*

### Étapes du jeu

#### 1. Construire la grille de départ

Placez d'abord 6 mots horizontaux (jaunes) et 3 mots verticaux (orangés) définis ainsi :

H1 : Vieux bouclier ou monnaie (3 lettres). H3 : Amour de Chimène avec Le (3 lettres).

H4 : Cri de douleur (3 lettres).

H5 : Stupéfait, épaté (5 lettres).

H7 : Alcoool de pommes (5 lettres)

H9 : Couvert d'herbe (5 lettres).

V2 : Coup de pattes du cheval (5 lettres).

V6 : Détester (4 lettres).

V8 : Stupéfait, l'air bête (5 lettres).

Après remplissage initial

E	C	U					A	
							H	
			C	I	D		U	
A	I	E			H		R	
	R		E	B	A	H	I	
	U				I			
	A	C	I	D	R	E		
	D							
H	E	R	B	U				

Après résolution complète

E	C	U	R	H	B	I	A	D
D	B	I	A	E	U	R	H	C
R	H	A	C	I	D	B	U	E
A	I	E	U	C	H	D	R	B
C	R	D	E	B	A	H	I	U
B	U	H	D	R	I	C	E	A
U	A	C	I	D	R	E	B	H
I	D	B	H	E	A	U	C	R
H	E	R	B	U	C	A	D	I

#### 2. Résoudre la grille et trouver le mot mystère

La résolution se fait selon les règles connues du sudoku. La solution est unique.

Quand elle est remplie, il vous reste à trouver un mot de l'année de 6 lettres apparaissant en diagonale (à cause des deux B) : c'est le mot mystère. **EBAUBI** de la case 1,1 à la case 6,6.



Jeu proposé par À la croisée des mots

décalé, divulgâcher, ébaubi,  
 époustouflant, farcer, kaï, médusé,  
 pince-moi, saperlipopette,  
 tintamarre.