

Participer au « Concours des dix mots »

Il vous permet d'engager vos classes des premier et second degrés dans une démarche collective de production artistique pleinement en lien avec les enseignements, les dispositifs pédagogiques et les parcours éducatifs. Ce document vous offre un panorama des possibilités offertes pour mettre en œuvre le concours à travers le parcours scolaire de l'élève.

Dis-moi dix mots, c'est quoi ?

« Dis-moi dix mots » est un prétexte pour faire rayonner la langue sous toutes ses formes. Il s'agit de vous emparer des dix mots choisis par nos partenaires francophones et de déployer vos talents pour proposer des créations littéraires et/ou artistiques.

« Dis-moi dix mots sur le podium ! »

Adrénaline, prouesse, échappée, faux départ, mental, s'encorder, collectif, hors-jeu, champion et aller aux oranges – ces dix mots vous invitent à plonger dans l'univers du sport et de l'olympisme. Essentiel à la santé, le sport permet aussi d'inculquer des valeurs de respect et de dépassement de soi, telles que la détermination, l'acceptation des règles et le besoin de faire une pause. Les dix mots retenus vous permettent d'exprimer votre amour ou désamour du sport, la crainte de l'échec et le goût de la victoire, sans oublier le plaisir et le partage. Affaire d'équipe et de solidarité, dans une dynamique collective, le sport vit et s'enrichit, comme la langue française, dans la diversité de ses expressions à travers le monde.

Modalités du concours scolaire

Votre défi ? Réaliser avec votre classe une œuvre collective, artistique et/ou littéraire à partir des « Dix mots sur le podium » !

Jusqu'au 19 janvier 2024

- Inscription des classes 1er et 2nd degré sur [ADAGE](#), accessible depuis votre intranet académique

- Envoi des productions :

productions physiques : Concours des dix mots - CIS Paris Ravel - 06 avenue Maurice Ravel - 75012 PARIS

fichiers numériques : concoursdesdixmots@education.gouv.fr ;

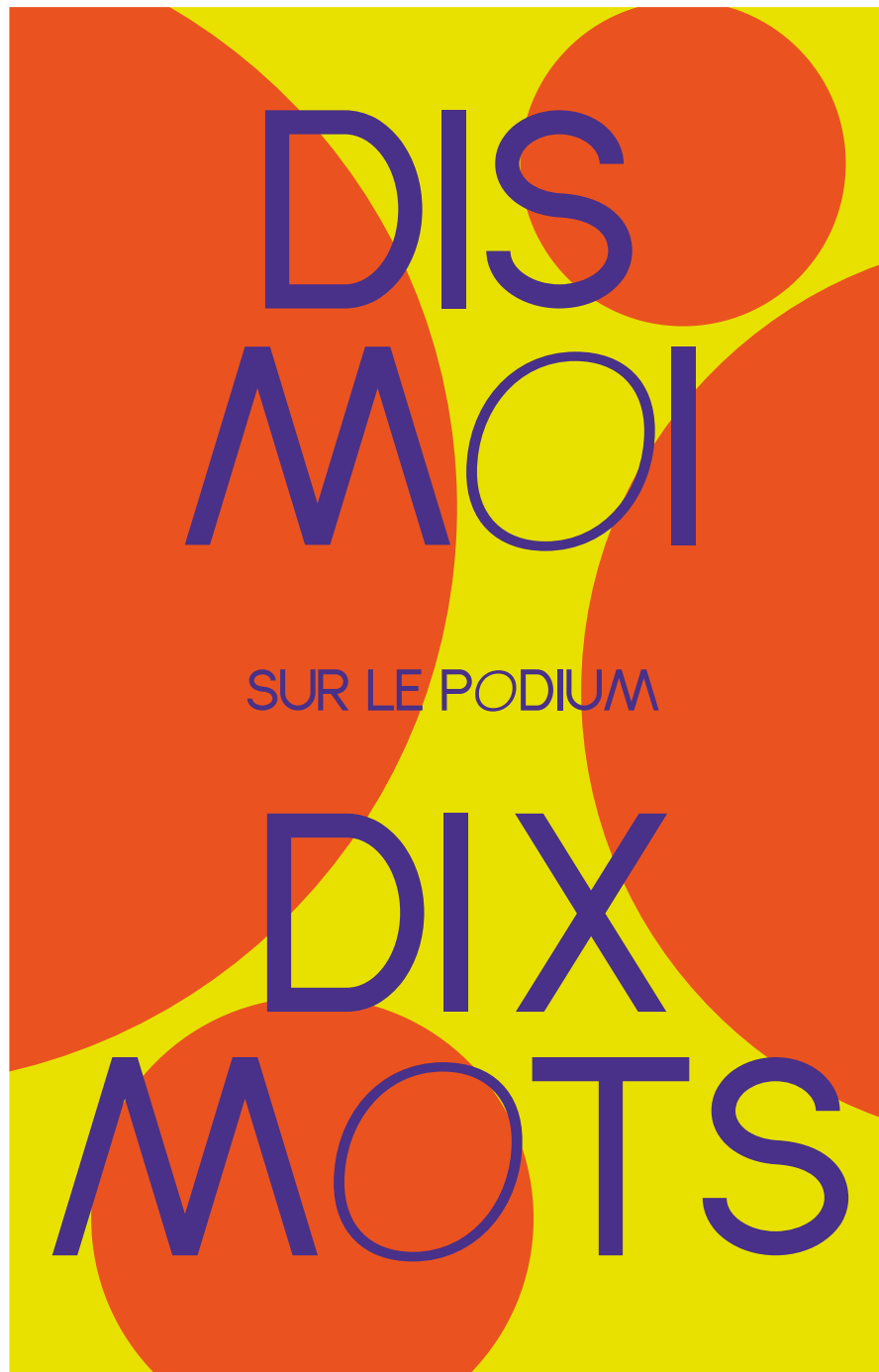
si fichiers > 10 méga, envoi d'un lien de téléchargement

9 février 2024

publication du palmarès sur eduscol.education.fr

Plus d'infos sur <https://eduscol.education.fr/3451/dis-moi-dix-mots-concours-des-dix-mots>

Ce projet est labellisé Olympiade Culturelle



LE CONCOURS DES 10 MOTS À L'ÉCOLE, AU COLLÈGE, AU LYCÉE !

APPROCHES	Un projet d'appui aux actions éducatives	Éducation artistique et culturelle (résidence d'artistes, d'auteurs, partenariats avec le réseau de lecture publique et le réseau associatif) / Éducation aux médias et à l'information						
	Un projet favorisant les démarches pédagogiques renouvelées et innovantes	Parcours éducatifs						
SOCLE COMMUN		Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3	Cycle 4	Seconde	Cycle terminal	
	Un projet pour travailler les objectifs du SCCCC* et des programmes	Enseignement de français et de littérature / Comprendre et s'exprimer à l'oral / Lire, écrire et enrichir le lexique						
	SCCCC : socle commun de connaissances, de compétences et de culture			Enseignement de FCA* en 6 ^e <i>FCA : français et culture antique</i>		Enseignement de LCA* (option) <i>LCA : langues et cultures de l'Antiquité</i>	Enseignements de LCA (option) et LLCA* (spécialité) <i>LLCA : littérature et langues et cultures de l'Antiquité</i>	
		S'exprimer à travers les activités artistiques	Éveil à la diversité linguistique		Éducation musicale et arts plastiques		Enseignements artistiques (options et spécialités) Enseignements artistiques (options et spécialités)	
APPRENTISSAGES	Un projet d'ouverture culturelle	En lien avec des événements culturels (printemps des poètes, les nuits de la lecture, la semaine des langues, la semaine de la francophonie...)						
	Un projet au service de dispositifs pédagogiques		Classes à horaires aménagés (musique, danse, théâtre et BD)					
			Activités pédagogiques complémentaires			Entraînement à l'oral du DNB		
			Heure de soutien ou d'approfondissement en 6 ^e		Dispositif « éloquence » en 3 ^e		Entraînement au Grand oral	
RELIER								
CRÉER								
OSER								