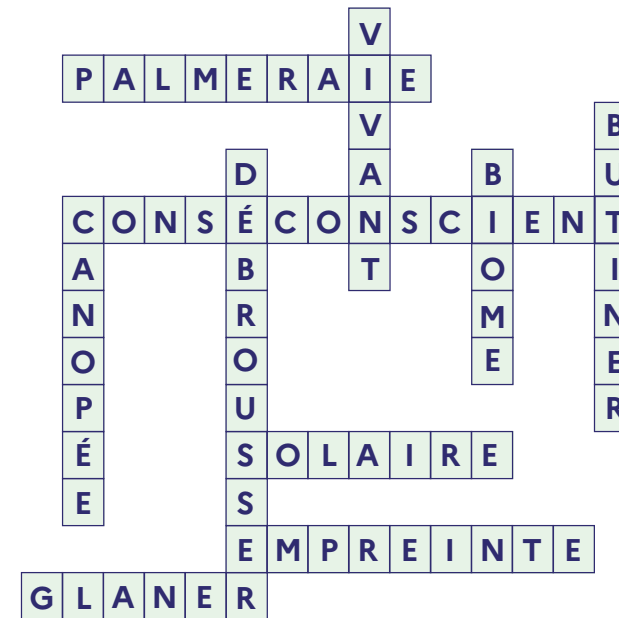


# SOLUTIONS DES *jeux*

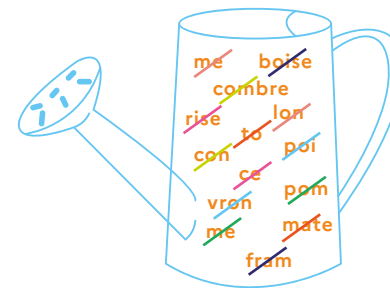
## Jeu n° 1 – Dix mots pour la planète (A et +)


Planète, qui es-tu ? Remplacez les mots dans la grille.  
Aidez-vous du nombre de lettres indiquées.



## Jeu n° 2 – Cultivons notre jardin ! (A et +)

Dans le texte « Le petit semeur de trouble », Goa apprend le jardinage grâce à sa famille d'accueil. Lisez cet extrait et retrouvez le nom des 7 fruits et légumes qui ont été coupés en deux. Aidez-vous des images. N'oubliez pas d'accorder au pluriel !



Un jour, alors qu'il déjeune, Goa observe les pépins de sa  **pomme**. Paul lui explique que, s'il les place dans un essuie-tout humide, il aura une petite pousse dans quelques semaines, qu'il pourra planter. S'il est patient, il pourrait voir grandir un pommier. Dès qu'il le peut, l'enfant se met à gratter les graines des fruits qu'il trouve dans le frigo. [...] Bientôt, il peut placer les germinations dans les barquettes de carton.

Il a maintenant des pousses de  **tomates**, de  **concombres**, de  **poivrons**, de  **cerises** de terre, de  **framboises** et de  **melons** d'eau.

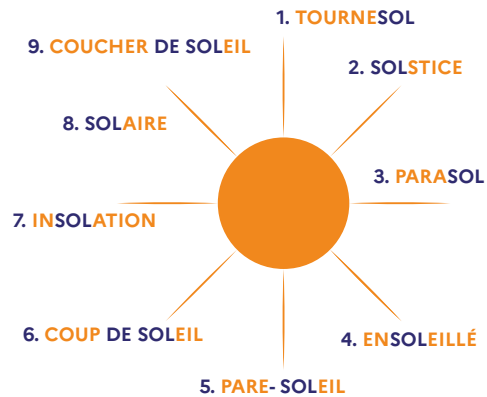
### Jeu n° 3 – De fleur en fleur (A et +)

Elles sont très importantes pour la nature et nous accompagnent aussi bien à la campagne qu'en ville : ce sont les abeilles ! Remplissez la grille à l'aide des définitions données. Pour vous aider, chaque lettre est associée à un chiffre. Puis trouvez le mot mystère en mettant les lettres des cases orange dans le bon ordre. Il signifie « voler de fleur en fleur », pour les abeilles.

Le mot mystère est : **butiner**

### Jeu n° 4 – Le soleil donne... (B et +)

Le soleil donne de la joie et de l'énergie mais il a également créé, grâce à son origine latine, de nouveaux mots dans la langue française. Remettez les lettres dans l'ordre et trouvez les mots correspondant aux définitions.



### Jeu n° 5 – La planète sans dessus dessous (B et +)

A) Anagrammes

L	A	N	G	E	R					
R	O	S	A	L	I	E				
T	R	I	B	U	N	E				
N	E	O	+	C	A	P	E			
P	I	E	+	A	L	A	R	M	E	
P	E	R	M	E	T	+	N	I	E	
B	E	U	R	R	E	S	+	D	O	S
G	L	A	N	E	R					
S	O	L	A	I	R	E				
B	U	T	I	N	E	R				
C	A	N	O	P	É	E				
P	A	L	M	E	R	A	I	E		
E	M	P	R	E	I	N	T	E		
D	É	B	R	O	U	S	S	E	R	

B) 1. empreinte ; 2. solaire ; 3. glaner ; 4. débrousser / palmeraie ; 5. canopée ; 6. butiner

### Jeu n° 6 – Le tour des biomes en 80 jours (B et +)

A) Complétez l'extrait du texte « Ici commence une forêt » avec les mots suivants : glace (x3), désert, fleur, champ, arbre, terre (attention à l'accord).

Imagine un peu, lui glisse justement celle-ci, qu'à la place des pavés de la cour, il y ait un **champ** d'herbes hirsutes, de **fleurs** sauvages, qui fouettent les hanches, qui chatouillent les paumes, qui donnent envie de s'étendre et de faire la sieste. [...] Imagine, continue la voix avec excitation, imagine un **désert**, imagine une dune. Une dune immense, aussi haute que les toits, sur laquelle on grimperait pendant les récrés pour caresser les fennecs, pour observer la ville, pour attendre la pluie. [...] Attends, dit la voix, c'est pas fini. Maintenant, imagine une **terre** noire et humide, à la fois dense et douce, dans laquelle prendraient racine des troncs immenses et torsadés, des **arbres** aux feuilles malachite. [...] C'est ça ! s'écrie la voix (qui a parfois tendance à s'emballer). Ou alors une étendue de **glace** ... De **glace**? demande Esther. Non pas **glace** ! Mais si, insiste la voix. Une banquise, avec des manchots et des ours polaires.

B) 1. Vrai ; 2. imagine des paysages ; 3. un arbre.

C) 1. prairie ; 2. forêt ; 3. savane ; 4. mangrove ; 5. steppe.

### Jeu n° 7 – À double sens (B et +)

- but + i + nez = **butiner**
- vie + vent = **vivant**
- sol + air = **solaire**
- gla + né = **glaner**

### Jeu n° 8 – Êtes vous prêts à (vous) planter ? (C)

- Mot de 6 lettres = **vivant**  
 Mot de 7 lettres = **canopée**  
 Mot de 9 lettres = **empreinte**  
 Mot de 9 lettres = **palmeraie**  
 Mot de 10 lettres = **débrousser**

